

# TACTIK 360

## Guide d'utilisation

Félicitations pour l'acquisition de votre simulateur en réalité virtuelle!  
Nous sommes convaincus qu'il fera une réelle différence dans le maintien des compétences et la sensibilisation du public. Merci de faire confiance à Tactik 360 et à nos produits.

### Démarrage



Selon l'outil que vous avez acquis, différents équipements peuvent être inclus. Certains sont optionnels, mais vous avez assurément en main un casque de réalité virtuelle.

Les étapes suivantes détaillent son fonctionnement.

## Démarrage

### Création de compte:

Avant d'utiliser le casque pour la première fois, assurez-vous de créer un compte Meta. Pour ce faire, scannez le code QR et suivez les étapes.



Assurez-vous que votre casque est allumé et suivez les instructions affichées. Une connexion Internet est nécessaire pour la première utilisation.

### Démarrer le casque:

Le bouton de mise sous tension se trouve sur le côté gauche du casque.

Maintenez-le enfoncé environ 3 secondes. Vous entendrez un signal sonore et le logo Meta apparaîtra.



Ce bouton sert également à éteindre le casque :

- Un clic rapide : met le casque en veille.
- Maintien de 3 secondes : affiche un menu, sélectionnez "Éteindre".
- Maintien de 5 secondes : force l'arrêt du casque.

## Démarrage

Pour charger le casque, branchez le câble USB-C dans le port situé au-dessus du bouton de mise sous tension.

Si votre casque est neuf et encore dans sa boîte d'origine, pensez à sortir le bloc de charge avant de la jeter.



Deux boutons sont situés sous le casque :

- **La roulette** : permet d'ajuster l'espacement entre les lentilles pour obtenir une image plus claire et confortable.
- **Le bouton de volume** : appuyez d'un côté pour augmenter le volume, de l'autre pour le diminuer. Un icône affichera le niveau sonore dans le casque lorsque vous l'ajustez.



## Démarrage

À l'intérieur du casque, de chaque côté, se trouve un bouton permettant d'ajuster la profondeur du protecteur facial.

Il est recommandé de l'éloigner au maximum si vous portez des lunettes, afin d'éviter de rayer les lentilles. Vous pouvez voir le niveau de profondeur grâce aux points blancs indiquant les quatre réglages possibles.



Les autres éléments du casque sont des capteurs et des caméras. Assurez-vous de les nettoyer régulièrement pour garantir un fonctionnement optimal.



## Nettoyage et entretien

### Protecteur faciale en tissu

- Retirez délicatement la protection faciale.
- Essuyez les débris avec un chiffon en microfibre sec.
- Lavez à la main avec de l'eau froide et un détergent doux (ne pas immerger).
- Évitez les produits chimiques et l'alcool.
- Rincez bien, puis laissez sécher à l'air libre.
- Réinstallez la protection faciale.



### Protecteur faciale en silicone

- Essuyez-le avec un chiffon doux humide ou utilisez des lingettes désinfectantes sans alcool.
- N'utilisez pas de produits chimiques agressifs ni d'alcool pur.
- Laissez sécher complètement à l'air libre.

## Nettoyage et entretien

### **Nettoyage des lentilles, capteurs et caméras:**

Utilisez un chiffon en microfibres sec après chaque utilisation (les chiffons à lunettes conviennent).

- N'utilisez ni produits chimiques ni alcool.

Pour un nettoyage en profondeur, humidifiez légèrement un coin du chiffon et essuyez délicatement.



Nettoyez en mouvement circulaire, du centre vers l'extérieur.

Évitez d'utiliser un chandail ou tout autre tissu non microfibre.

Le reste du casque peut être lavé avec des lingettes antibactérienne sans produit chimique ou alcool.

En cas de problème ou de questionnement:

[Vidéo mise en marche](#)

[Support site web Meta](#)

[Nettoyage site web Meta](#)

# TACTIK 360

## Contrôleurs

Deux contrôleurs sont inclus dans le kit de base.

- Pour distinguer gauche et droite, repérez le bouton sur la poignée : il doit être orienté vers l'intérieur.
- Le bouton **Meta (Jaune)** permet d'ouvrir le menu universel en réalité virtuelle.

Maintenez-le enfoncé 3 secondes pour recentrer l'environnement.



## Batterie des contrôleurs

- Chaque contrôleur utilise une pile AA.
- Pour y accéder, appuyez sur le bouton situé sur la face extérieure du contrôleur.
- Vous pouvez utiliser des piles jetables ou rechargeables.



## Strap Elite (avec batterie)



Pour installer une courroie de tête Elite (avec batterie) vous pouvez vous basé sur ce [video \(Anglais\)](#).

Plus de détails aussi en français sur le [site web de Meta](#).

N'oubliez pas de brancher la courroie au casque. Vous pouvez laisser le casque et la courroie branchés en les rechargeant via le port USB-C situé sous la courroie de tête.

### Autonomie et recharge

- Autonomie du casque : Environ 2h30 (réduite en mode miroir).
- Avec une batterie externe (BoboVR ou courroie Elite) : Jusqu'à 4h.
- Temps de charge :
  - Casque seul : ~1h30
  - Courroie Elite : ~1h30 supplémentaires
  -

\*Les durées sont approximatives et peuvent varier selon l'utilisation et la source d'alimentation.

## Courroie BoboVR



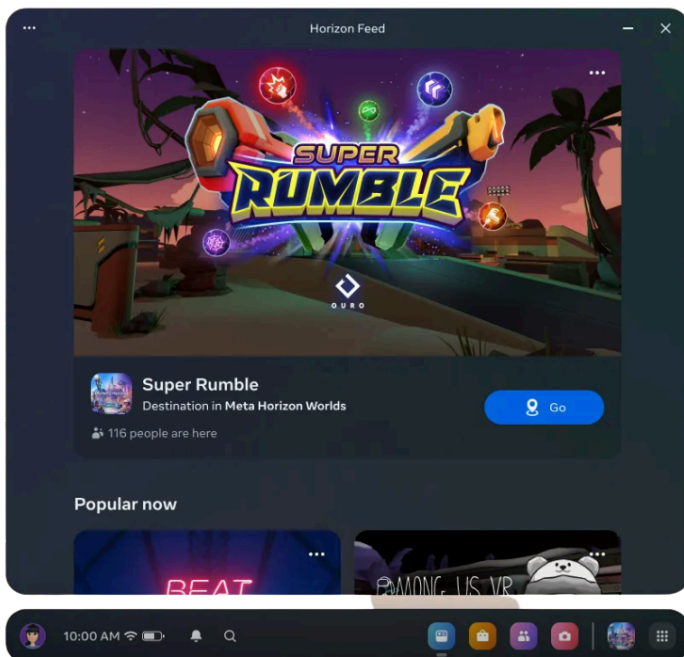
Si vous avez acquis une courroie de tête BoboVR, vous pouvez trouver toutes les vidéos de démarrage et d'utilisation directement auprès de **BoboVR**.

Ajoutez environ 1h30 d'autonomie avec la courroie BoboVR. Les batteries se changent facilement, vous pouvez donc avoir plusieurs batteries et les charger une après l'autre.

**Cette courroie** est également plus adaptée à la taille des têtes des enfants de **10 ans et moins**.

## Réalité Virtuelle

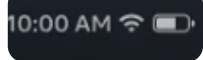
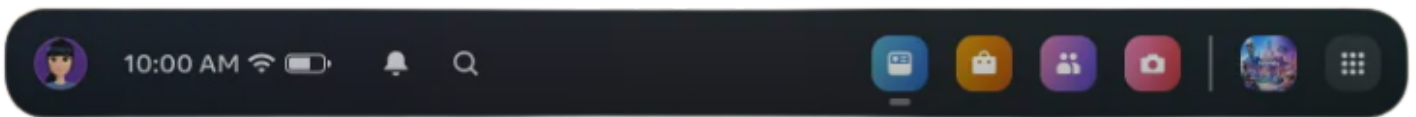
Nous vous suggérons fortement de suivre les tutoriels pour vous familiariser avec l'univers de la réalité virtuelle.



À l'ouverture du casque, la page "Fil d'horizon" sera affichée.

La barre d'outils en bas de la page vous permettra de naviguer à travers les différents menus et applications.

## Réalité Virtuelle



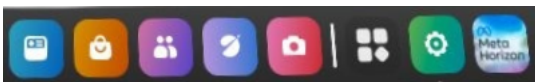
Paramètre rapide (Wifi, Bluetooth, Microphone, % batterie)



Centre de notification



Passer du mode "caméra réelle" à "Réalité virtuelle"



- À gauche de la ligne blanche : Applications épinglées.
- À droite de la ligne blanche : Applications récemment utilisées.

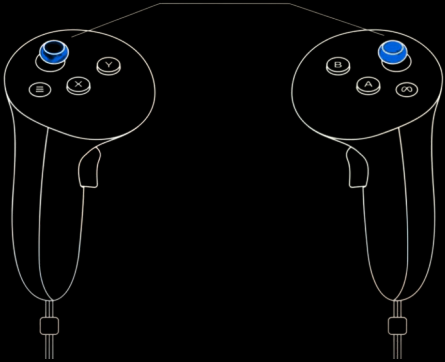


Bibliothèque de tous les applications

Si la barre d'outils disparaît, vous pouvez appuyer sur le bouton de menu universel avec le logo Meta sur la manette droite.

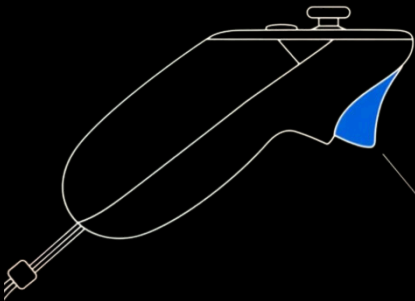
## Navigation

Joystick



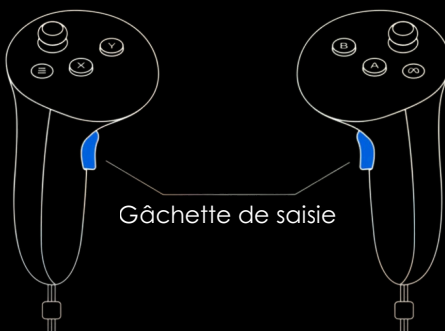
Le joystick permet de faire défiler les pages plus rapidement en montant ou descendant. Il est également utilisé dans certaines applications pour se déplacer dans les environnements virtuels, un mode de déplacement appelé téléportation.

Gâchette avant



La gâchette avant fonctionne comme un curseur de souris sur un ordinateur. Elle vous permet de sélectionner des actions dans l'environnement virtuel.

Gâchette de saisie



Les gâchettes de saisie vous permettent de prendre et manipuler des objets dans la réalité virtuelle.

## Mise en miroir

La mise en miroir ou “Casting” vous permet de projeter sur un écran ce que l'utilisateur du casque voit. Il existe trois moyens pour la mise en miroir.

### **Avant de lancer la mise en miroir**

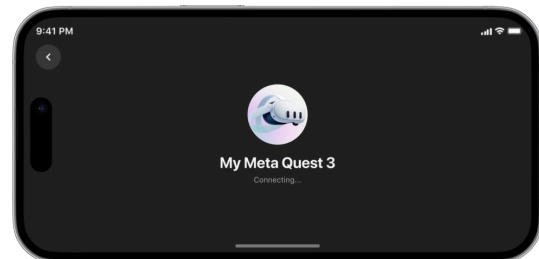
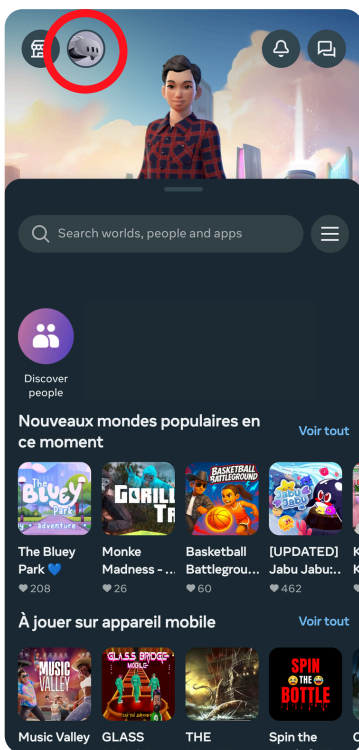
1. Assurez-vous que votre téléphone, votre ordinateur et votre casque sont connectés au même réseau Wi-Fi.
2. Si votre réseau Wi-Fi prend en charge la double bande de fréquence, veillez à ce que vos appareils soient sur la même fréquence.
3. Assurez-vous que le casque et l'appareil sur lequel vous effectuez la mise en miroir sont connectés au même compte Meta.

**Il est possible que vous rencontriez des difficultés pour connecter votre casque au réseau Wi-Fi de votre organisation. Vérifiez avec le soutien technique local, car certaines organisations utilisent un pare-feu bloquant les nouveaux appareils. Une autorisation de votre service informatique pourrait être nécessaire.**

## Mise en miroir

### Téléphone ou tablette :

1. Téléchargez l'application Meta Horizon et connectez-vous avec le compte Meta lié au casque.
2. Assurez-vous d'avoir suivi les étapes "Avant de lancer la mise en miroir" ci-haut.
3. Ouvrez l'application.
4. Cliquez sur l'icône du casque en haut à gauche.
5. Sélectionnez Mise en miroir.
6. La mise en miroir devrait démarrer automatiquement après quelques secondes.

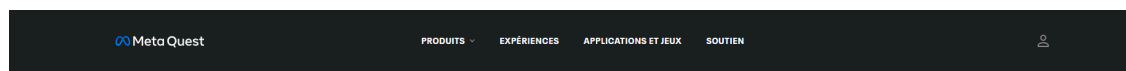


## Mise en miroir

### Ordinateur :

1. Assurez-vous d'avoir suivi les étapes "Avant de lancer la mise en miroir" ci-haut.
2. Rendez-vous sur [www.oculus.com/casting](http://www.oculus.com/casting) et connectez-vous à votre compte.
3. Dans le casque, ouvrez l'application Caméra.
4. En haut à gauche, cliquez sur "Mettre en miroir".
5. Sélectionnez "Web", puis cliquez sur "Suivant".
6. La mise en miroir devrait démarrer automatiquement après quelques secondes.

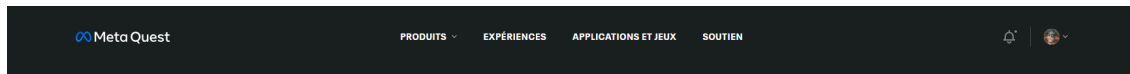
### Page web ordinateur






Connectez-vous pour lancer la mise en miroir



## Mise en miroir



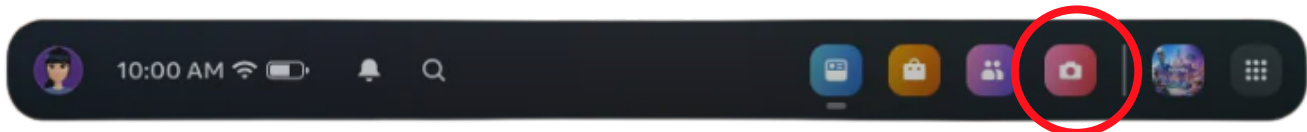
Commencer la mise en miroir sur ce lien privé depuis votre casque

-  Appuyez sur le bouton **Meta** de votre manette pour ouvrir le menu universel
-  Accéder à la **Caméra**
-  Sélectionner **Casting**
-  Sélectionner **Ordinateur**

Des soucis avec la mise en miroir?

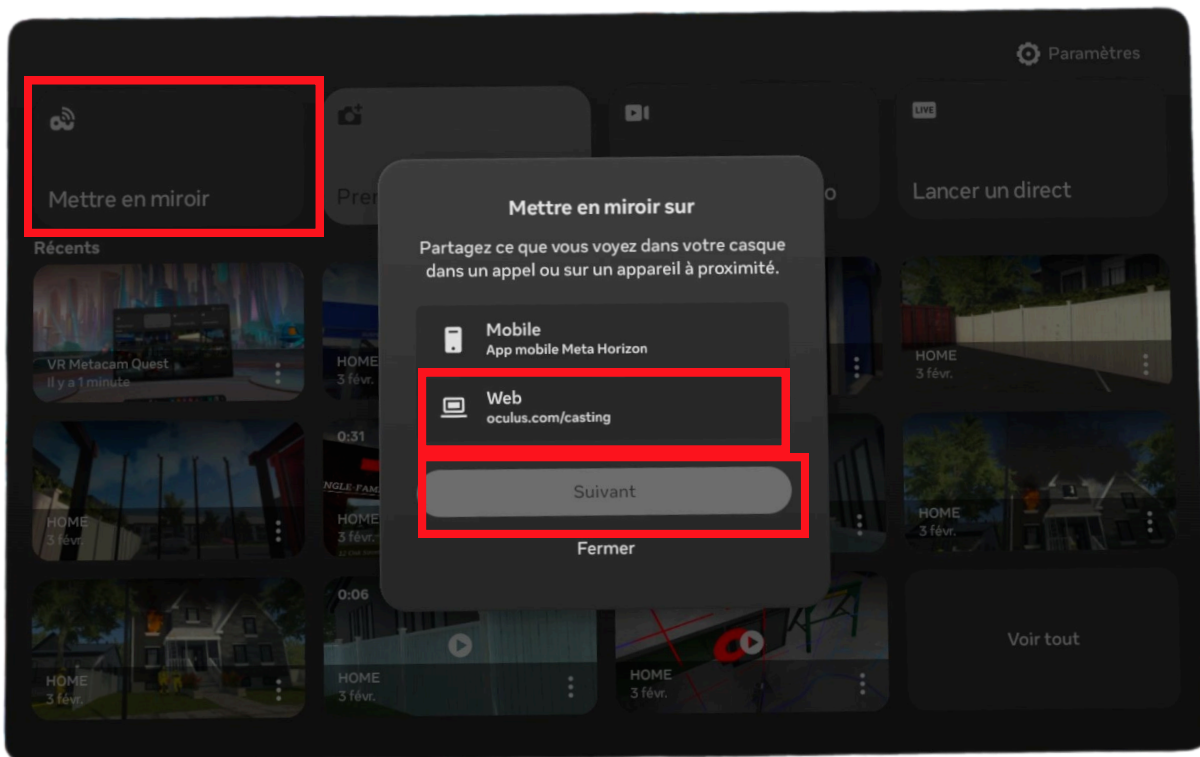


Ouvrir l'application "Caméra" dans le casque



## Mise en miroir

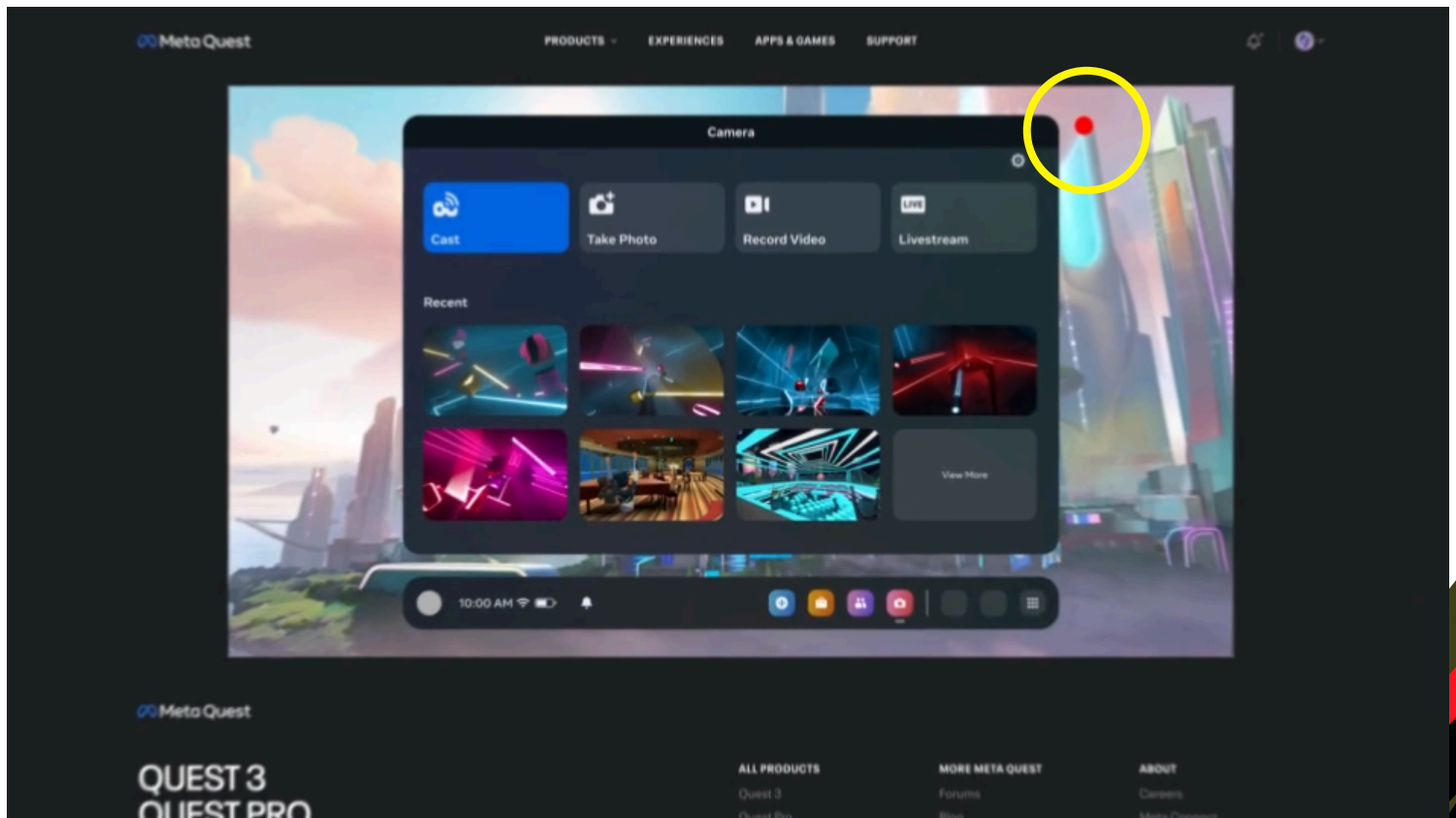
Dans l'application, cliquez sur "Mettre en miroir", puis "Web" puis "Suivant"



## Mise en miroir

La connexion peut prendre quelques secondes. La mise en miroir apparaîtra sur l'ordinateur dès qu'elle sera fonctionnelle. Un point rouge apparaît dans le casque pour vous indiquer que la mise en miroir fonctionne correctement.

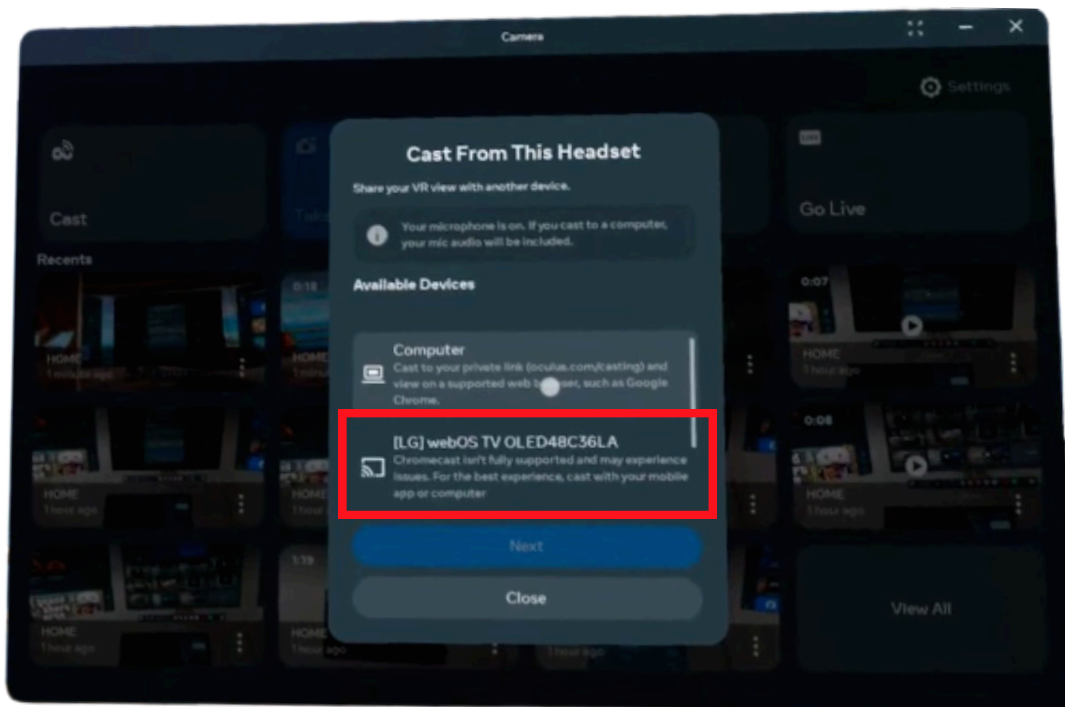
Vous pouvez connecter votre ordinateur à une télévision à l'aide d'un câble HDMI.



## Mise en miroir

Vous pouvez aussi utiliser un Google Chromecast ou une télévision intelligente avec un système d'exploitation Google.

Une fois votre Chromecast ou votre télévision connectée au même réseau que votre casque, l'option devrait apparaître sous "Web" lors de la mise en miroir.

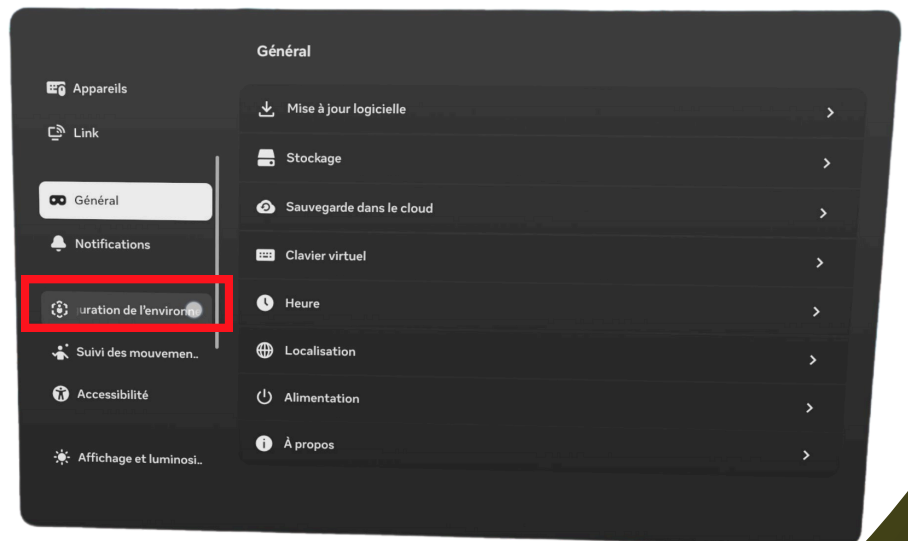


## Limite de zone

Dès que vous tenterez d'utiliser une application de réalité virtuelle, vous devrez tracer une limite. Si vous utilisez le casque toujours au même endroit, celui-ci reconnaîtra l'environnement et vous proposera une limite existante. S'il ne détecte pas de limite, il vous guidera pour en tracer une nouvelle.

Pour tracer une nouvelle limite, suivez les étapes suivantes. À noter que pour FireX360, vous devrez scanner l'environnement en démarrant l'application. Voir la section FireX360 pour plus de détails

Dans les paramètres, cliquez sur l'option "Configuration de l'environnement" dans la liste déroulante de gauche.



## Limite de zone

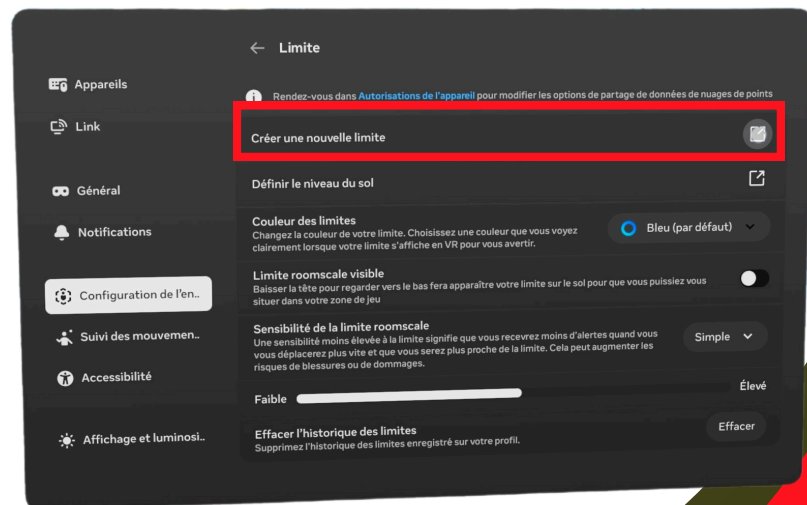
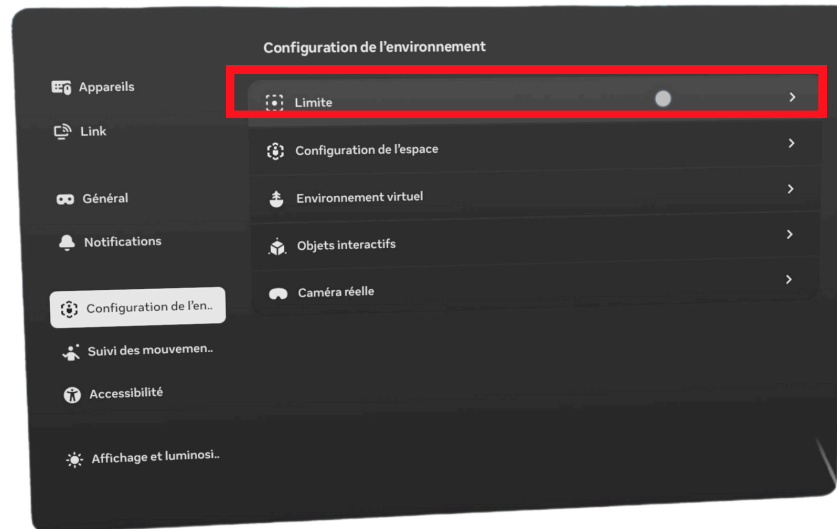
Dans la configuration de l'environnement, l'option "Limite" vous permettra de créer une limite au sol afin de ne pas vous blesser avec les meubles environnants. Cette option est idéale pour Officier 360 et Hero 360.

Pour FireX360, c'est plutôt l'option "Configuration de l'espace" qui sera privilégiée.

Dans l'option Limite, cliquez ensuite sur "Créer une nouvelle limite".

**Suivez les étapes** à l'écran. Pour les applications Tactik 360, vous choisirez toujours l'option "Roomscale" afin d'utiliser les applications en position debout.

Pour la **hauteur du sol**, il suffit de toucher le sol avec un contrôleur sans rien cliquer.



# FIREX360

Goupille ici

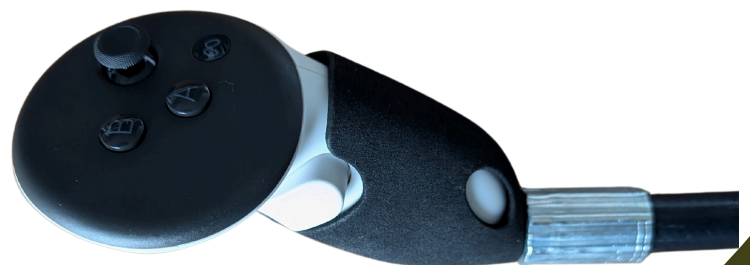


Pour utiliser correctement l'outil FireX360, vous aurez besoin d'un casque de réalité virtuelle ainsi que de l'extincteur d'entraînement modifié pour la réalité virtuelle.



Dévissez la partie supérieure, insérez le contrôleur gauche, puis revissez. Placez ensuite la goupille du côté gauche de l'extincteur.

Insérez le contrôleur droit au bout du tuyau. Vous pouvez préparer l'extincteur avant d'ouvrir le casque, tous les boutons nécessaires au démarrage sont accessibles.



# FIREX360

Avant d'ouvrir l'application, assurez-vous de disposer d'une zone libre de 10 pieds par 16 pieds (3 m x 5 m). Placez-vous à 2 pied du bord de la zone et regardez droit devant vous.

Ouvrez l'application. Si vous utilisez toujours le casque au même endroit, il reconnaîtra l'environnement automatiquement au démarrage. Dans un nouvel environnement, l'application vous demandera de tracer la zone : suivez simplement les instructions à l'écran.

Scannez la pièce pour stabiliser l'environnement et garantir un point de départ constant. Un point vert apparaîtra en réalité virtuelle afin que vous commenciez toujours au même endroit.

**IMPORTANT** : au moment d'ouvrir l'application, assurez-vous de regarder droit devant vous, dans l'orientation souhaitée.



# FIREX360

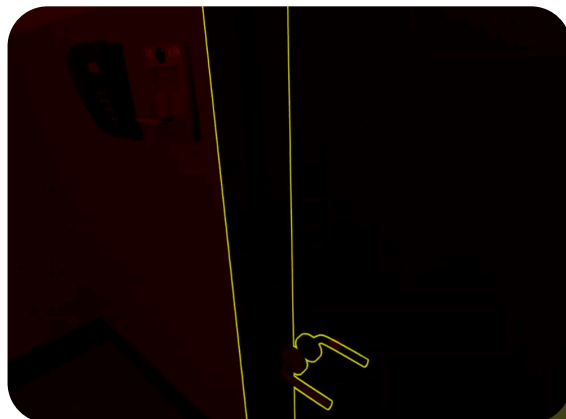
Pour utiliser l'extincteur, suivez les mêmes étapes qu'un vrai : dégoupillez, pointez et appuyez sur la poignée.

Les déplacements se font en marchant réellement, sans téléportation. Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace.



Pour activer **la station manuelle** ou utiliser **le téléphone**, approchez l'extrémité du tuyau de l'élément jusqu'à ce qu'il devienne jaune.

Un seul extincteur est disponible. **Pour terminer le scénario**, l'apprenant doit toucher la porte de sortie avec le contrôleur au bout du tuyau.



# HERO360

Hero360 est l'application de sensibilisation à l'avertisseur de fumée et de déplacement en environnement enfumé. Nous recommandons d'activer le suivi des mains pour une expérience optimale.

Avant d'ouvrir l'application, assurez-vous de disposer d'une zone dégagée de 10 pieds par 10 pieds (3 m x 3 m). Placez-vous de manière centrale dans cet espace.

Ouvrez l'application. Si vous utilisez toujours le casque au même endroit, celui-ci reconnaîtra automatiquement l'environnement au démarrage. Dans un nouvel environnement, l'application vous demandera de tracer la zone : suivez simplement les instructions à l'écran.

**Scannez la pièce** pour stabiliser l'environnement et garantir un point de départ constant.

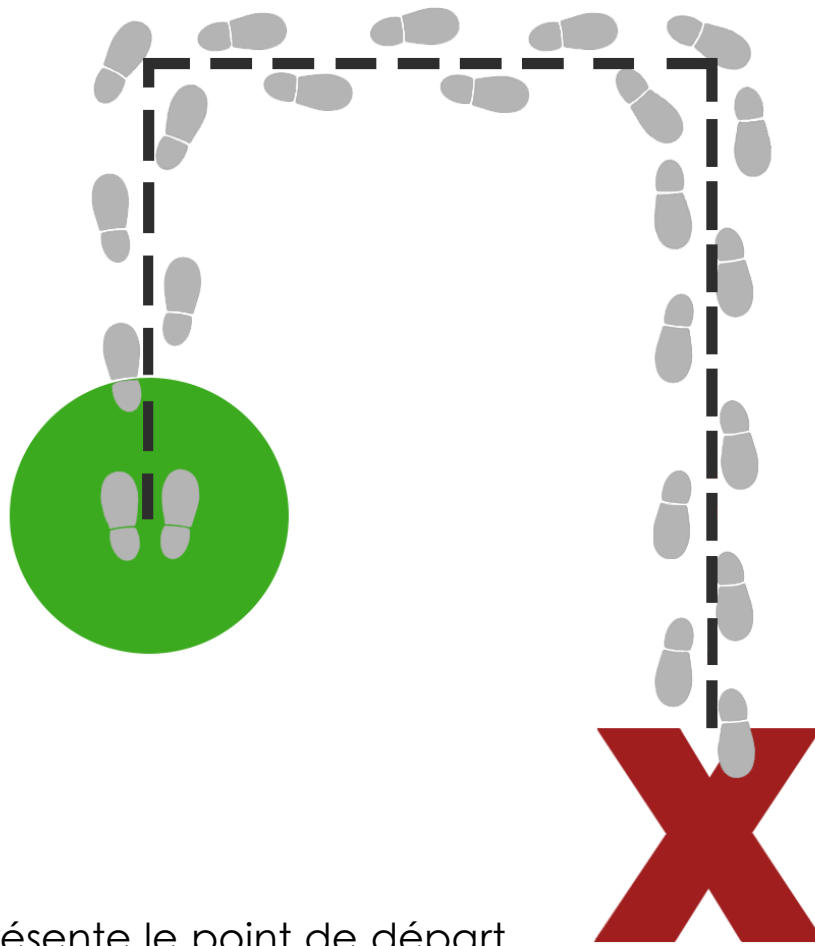
**IMPORTANT** : au moment d'ouvrir l'application, assurez-vous de regarder droit devant vous, dans l'orientation souhaitée.

Une fois l'environnement tracé, un menu s'affichera. Vous pouvez effectuer trois essais gratuits du logiciel. Par la suite, un code client sera requis pour l'utiliser, en lien avec l'achat d'une licence. Une licence est requise par casque.

**Il n'y a pas de recentrage possible.** Si le centrage est incorrect, il faudra redémarrer l'application. Cela signifie probablement que vous ne regardiez pas droit devant au moment de l'ouverture.

# HERO360

Lorsque vous cliquez sur « Démarrer », vous verrez un tube vert, des traces de pas et un X rouge représentant le chemin d'évacuation prévu pour les utilisateurs. Assurez-vous que cet espace — ainsi qu'une zone supplémentaire autour — soit bien dégagé afin d'éviter tout accident.



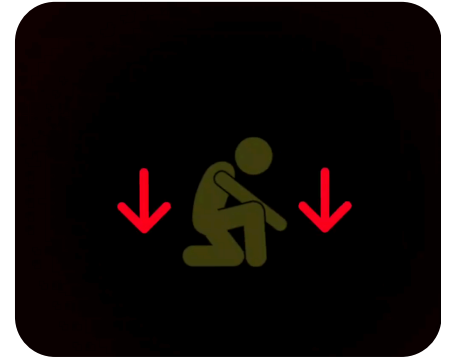
Le **point vert** représente le point de départ. Une fois positionné à l'intérieur, la simulation en réalité virtuelle commencera. Le **X rouge** indique la porte de sortie. Une fois atteinte, les caméras réelles s'activeront, permettant à l'utilisateur de recommencer l'exercice.

# HERO360

L'application contient deux scénarios :

**Scénario 1** : L'utilisateur se réveille dans un environnement rempli de fumée en raison de l'absence d'un avertisseur de fumée fonctionnel.

S'il est trop levé, un logo apparaîtra pour lui indiquer de s'accroupir davantage. Lorsqu'il atteint la sortie, les caméras réelles ainsi que les tubes vert et rouge réapparaîtront.



L'utilisateur peut se replacer dans le tube vert.

**Scénario 2** : L'apprenant est réveillé par un avertisseur de fumée en fonction (n'oubliez pas d'activer le son). Cette fois, la visibilité est bonne et il peut se déplacer debout pour évacuer. Une fois la porte atteinte, les caméras réelles reprennent le dessus.

Les deux scénarios se jouent toujours l'un après l'autre en continu. Ainsi, chaque utilisateur effectue les deux scénarios avant de passer le casque au suivant.

Pour fermer l'application, appuyez sur le bouton Meta pour ouvrir le menu universel, puis cliquez sur Quitter.

La téléportation n'est pas possible ; les utilisateurs doivent se déplacer physiquement dans l'espace réel.

# OFFICIER 360

Officier 360 est l'application dédiée à la gestion d'intervention. Elle propose divers scénarios avec une multitude d'actions possibles. L'officier en charge devra effectuer un 360° et analyser attentivement l'environnement d'intervention. Favorisez les communications et explorez différentes approches pour utiliser ce simulateur. Les possibilités sont immenses !

Vous pouvez tracer une limite de zone standard en mode Roomscale pour Officier 360.

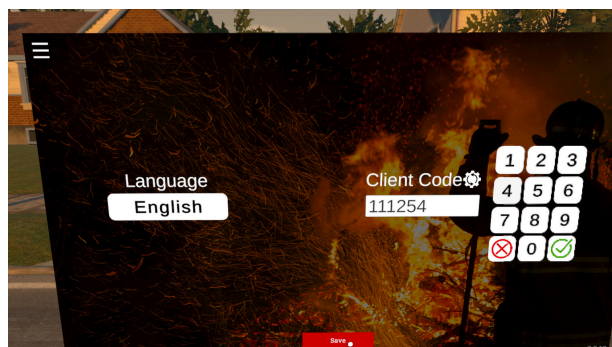
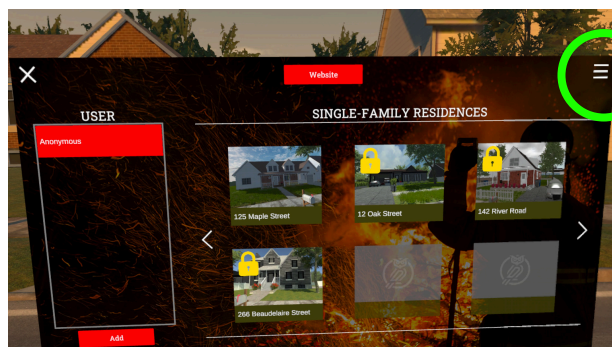
Lorsque vous ouvrez l'application Officier 360 pour la première fois, seul un scénario de démonstration sera disponible.

Pour déverrouiller tous les scénarios inclus dans votre abonnement, vous devrez entrer le code client fourni lors de l'achat.

- Cliquez sur le menu à trois lignes dans le coin supérieur droit.
- Cliquez dans le champ de texte et entrez votre code client.
- Cliquez sur Enregistrer

Vous aurez maintenant accès aux scénarios inclus dans votre forfait d'abonnement.

Certains scénarios pourraient toutefois apparaître comme verrouillés — cela signifie qu'ils font partie d'un abonnement de niveau supérieur.



# OFFICIER 360

En ouvrant l'application, vous pourrez choisir le scénario de votre choix. Sélectionnez un scénario, puis cliquez sur "Démarrer" en bas de l'écran. Vous entendrez ensuite l'appel initial annonçant le début du scénario.

L'officier est seul au départ, et il n'y a pas de propagation initiale. Il devra ensuite démarrer la simulation à l'aide de la tablette de commande.

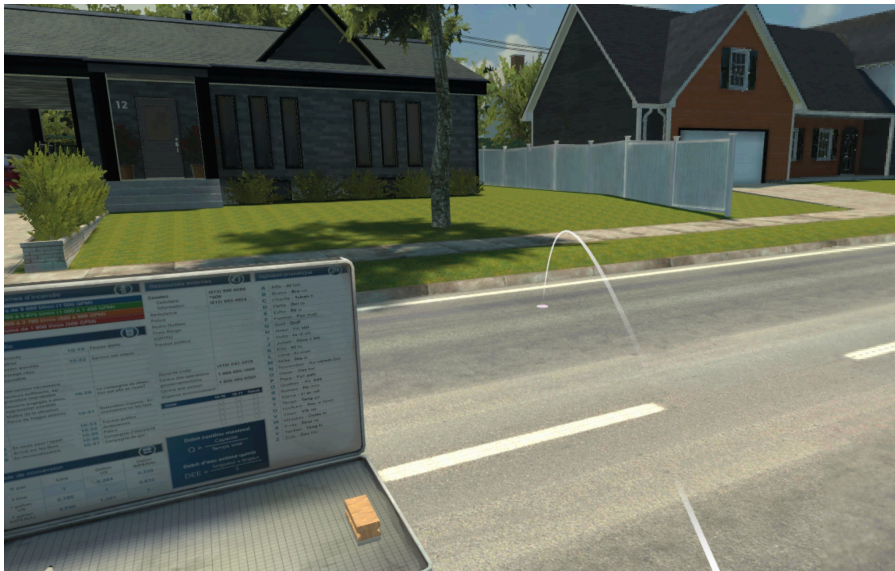


Les pompiers seront alors déployés, et le feu commencera à se propager en fonction du temps et des actions effectuées par l'officier. À noter qu'il n'y a pas d'embrassement généralisé, mais le feu peut se propager par zones et sur plusieurs étages.



Afin de se déplacer et effectuer un bon 360, l'officier devra utiliser la téléportation. Pour ce faire, avec la main droite, il doit pousser le joystick du contrôleur vers l'avant sans le relâcher.

# OFFICIER 360



Vous verrez une ligne apparaître au bout de votre contrôleur ainsi qu'un point blanc à son extrémité. Dès que vous relâchez le joystick, vous vous téléporterez à l'endroit où le point blanc était positionné.

Si la ligne est rouge ou qu'un X rouge apparaît au bout, cela signifie qu'un obstacle vous empêche de vous téléporter à cet endroit ou que vous tentez de sortir de la zone autorisée.

**Fin du scénario:** Le scénario prend fin lorsque l'officier juge que toutes les tâches ont été bien réalisées. Il mettra lui-même fin au scénario en cliquant sur le drapeau en bas de la tablette de commande.

## Support technique

En cas de problème ou de questionnement avec les outils Meta:

[Vidéo mise en marche](#)

[Support site web Meta](#)

[Chaine support Meta](#)



Pour tout autre problème lié aux applications de Tactik 360 ou pour toute question, vous pouvez nous contacter à :

**Email : [info@tactik360.com](mailto:info@tactik360.com)**

**Téléphone : 819-809-2596**